1. Na stranu dodati <input> polje i <button>. Ispisati vrednost (sadrzaj) input-a u konzoli na klik dugmeta (dodati **click** event listener)
2. Dodati jos nekoliko <input> polja na stranu iz prethodnog zadatka. Pomocu **for-of** petlje proci kroz sve input-e i ispisati njihove vrednosti u konzoli.
3. Na stranu dodati nekoliko <button>-a sa tekstom “Crvena”, “Zuta”, “Plava” itd, i <div> sa nekim tekstom. Klik na bilo koje dugme menja pozadinsku boju div-a na boju koja je oznacena tim dugmetom.
4. Dodati dugme sa natpisom “Sakrij me” na stranu. Klik na dugme treba da sakrije to dugme (postavi stil **display: none**).
5. Promeniti kod iz prethodne vezbe tako da se dugme sakrije 5 sekundi nakon klika
6. Napisati funkciju koja prima kao parametar proizvoljni <button> element i na njega dodaje event listener koji ce tekst tog dugmeta ispisati u konzoli na klik
7. Dodati na stranu jedan <input> i jedan <span> element i dugme koje na klik menja sadrzaj <span>-a na sadrzaj <input>-a
8. Na stranu dodati <ul> sa nekoliko stavki (<li>). Dodati dugme sa tekstom “Add new” koje na klik dodaje novu stavku u listu
9. Izmeniti HTML prethodne vezbe tako da pored dugmeta stoji <input>. Na klik dugmeta treba sadrzaj <input>-a da se doda u listu kao nova stavka
10. Izmeniti kod prethodne vezbe tako da se na dodavanje nove stavke u listu brise sadrzaj <input>-a, tj. setuje se na prazan string
11. Pored svake stavke u listi iz prethodnih vezbi postaviti dugme “Edit” koje sadrzaj te stavke ubacuje u <input>, i na klik na dugme na dnu liste se menja sadrzaj te stavke, zavisno od toga sta je korisnik upisao u polje